

班級： 學號： 姓名：

班級： 學號： 姓名：

學習目標： 1. 瞭解 Makecode 遊戲開發 2. 瞭解 Meowbit 的使用

我是 個人一組 (至少完成一個功能) 或 二人一組 (至少完成二個功能)

1. 設計 B 鍵按鈕，你認為可以設計甚麼功能? (例如:可放炸彈消除畫面所有敵人)，用文字描述想法。

2. [創意發想] 儘可能發想一些你認為遊戲可以增加的功能? (越多越好)

1.		6.	
2.		7.	
3.		8.	
4.		9.	
5.		10.	

3. 如果改為二人一起對戰遊戲，你認為可以怎樣設計遊戲? 可以設計什麼功能?

4. 遊戲可以怎樣設計，以增加永續概念的知識?

[課堂作業 & 探索]

1. 安裝完成的 space destroy 遊戲在 Meowbit 上，並試玩看看你作的遊戲。
2. 上網填寫本練習單。填寫 STEAM+Makecode 線上學習單
3. [自我探索與創意發想] 上 makecode 網站，觀看教學影片。(Status bar, PowerUp) 並發揮你的創意設計一些新功能。完成功能越多者分數越高。

將新增功能分享你的作品在 FB 社團上。(1/2 截止)

可自由選擇一人一組或兩人一組。張貼如下:

個人一組 (完成一個功能) 或 二人一組 (至少完成二個功能)

學號： 姓名：

你新增的功能

功能 1. 新增敵人血條

功能 2. (例如) B 鍵可以發射炸彈。

截圖：

網址：

願意協助參與研究者，請協助填寫 fb 社團發布之後測問卷。